

PUBLIC ART

퍼블릭아트

ISSUE NO. 203
202308

ART AFFAIR
IN SEOUL
아트 어페어, 서울

THE MONTHLY PUBLIC ART MAGAZINE
ARTINPOST.CO.KR
AUGUST 2023



WHAT THE SCULPTOR'S JEWELRY ASKS



조각가의 장신구가 질문하는 것들

· 진행 편집부 · 글 김주원 대전시립미술관 학예연구실장

칼더의 '움직이는' 조각과 장신구

“그러니, 조각이 움직이지 못할 이유가 무엇인가? 단순한 직선 운동, 회전 운동이 아닌 서로다른 유형의 여러 가지 움직임들의 속도와 진폭이 하나의 전체적인 결과를 형성하는 움직임 말이다. 색채나 형태를 구성할 수 있듯이 움직임으로도 구성할 수 있다.”

“예술은 어떻게 구현되는가? 부피에서, 움직임에서 그리고 우주라는 거대한 공간 속에서 구현된다.”

현대 조각사에서 '움직임'이라는 조형 요소를 본격적인 핵심의제로 삼은 조각가와 조각의 형태를 묻는다면 우리는 아마 알렉산더 칼더(Alexander Calder)와 그의 움직이는 조각 모빌(mobile)을 떠올릴 것이다. 글의 처음에 내가 인용한 칼더의 선언과도 같은 두 단락의 말은 칼더 조각의 새로운 도전과 실험성에 다름 아니며, 조각 이외의 그의 회화, 보석세공, 장신구 등의 다양한 작업을 관통하는 내용이라고 할 수 있다. 특히 움직이는 조각 모빌만큼이나 잘 알려진 '칼더의 장신구'는, 2000년 가까이 움직이지 않는 조각, 정지된 조각의 부동성의 한계를 극복하려는 실험적 현대조각의 미학적 열망과 그 가능성을 구체화하고 있다는 점에서 의미가 적지 않다.



알렉산더 칼더(Alexander Calder) <기대한 속도(1:5 중간 모형)(La Grande vitesse(1:5 intermediate maquette))> 1969 판금, 불트, 페인트 259.1×342.9×236.2cm
© Calder Foundation, New York / Artists Rights Society (ARS), New York

사실 칼더의 모빌은 1932년부터 제작되기 시작했다. 미술비평가 로잘린 크라우스(Rosalind E. Krauss)에 따르면,¹¹ 칼더의 모빌 가운데 보다 발전된 형태들은 바람이나 실내의 공기 흐름에 의해 또는 관람객이 만집으로 써, 쉽게 그 균형을 잃고 움직이도록 설계하게 만들어져 있다. 그의 작품을 구성하고 있는 필라멘트와 같은 골격은 폭포 모양으로 연결된 철사 외팔보(cantilever)들로 구성되어 있는데, 이 외팔보들을 보면 한 지점은 바로 위의 것에 또 다른 지점은 바로 아래 것에 각각 연결되어 있다. 칼더는 외팔보의 길이나 그 끝에 달린 금속판의 지레 작용에 의해 결정되는 각 요소의 무게를 통하여 이러한 이중 균형 관계(double-point balance)를 측정해낸다. 그리하여 작품을 연장하는 데 필요한 일련의 평형력을 성취하고 있다. 관람자는 이렇게 만들어진 모빌 전체가 공간 속에서 자유롭게 움직이는 것으로 지각한다. 이때 그 움직임의 폭은 작품의 내적 구성 원칙에 의해 결정된다는 점이 분명히 드러난다. 이는 칼더가 전체적 연계구조가 움직이기 시작하면 각각의 철선이 다른 것들과의 관계에 의해 회전하게끔 설계했기 때문이다. 칼더는 이러한 각각의 요소들이 그 접합점을 중심으로 천천히 돌면서 일단 움직이기 시작하면 관람객은 움직임이 보이는 가장적 부피를 지각하

게 되고, 정지된 부동성의 조각이 포괄할 수 없는 입체감각, 즉 부피감을 유발한다는 점을 주목했던 것이다.

따라서 이는 칼더의 모빌이 ‘움직임’으로서, 부동의 고전적 조각들이 뜨겁게 열망했던 자연 혹은 생명으로서의 부피(mass)를 지니게 되었으며, 이는 곧 공간/자연 속에서 (간헐적으로) 움직이는 ‘신체’에 대한 은유물이 되었다고 할 수 있다. 그러고 보면 ‘움직이는 조각’의 계보에서 칼더의 모빌은 나온 가보(Naum Gabo)의 추상적 기하성에서 시작해 기계적 연속성이 아닌 신체의 간헐적 움직임이라든가 의인적인 내용에 이르는 초기 경로를 나타내고 있다는 점에서 주목할 만하다. 사실상 모빌의 시초는 칼더가 1927년 파리에 도착한 직후 ‘서커스’ 공연을 위해 만든 작은 철사 장난감들이다. 일군의 미술가들과 음악가들이 몽파르나스의 그의 작업실로 이 서커스 공연을 보려 왔다.²² 칼더의 조각가적 열망은 그의 모빌을 통해 신체의 특성을 묘사하면서 그 신체 움직임의 간헐적 특징을 보여 주었다면, 이른바 ‘장신구’로 분리되는 그의 작업들은, 관람자에 머물던 어떤 신체가 칼더의 장신구를 착용하면서 그 신체의 행위, 움직임에 따라 공연하는 퍼포머(performer)로서의 새로운 조각으로 확장·변모되고 있다는 점에서 매력적이다.



김병호 <Teardrop R/E18> 2022 925 silver ring

그의 열망, 휴머니티

사실 화이트 큐브 속 칼더의 움직이는 조각과 갤러리 공간을 벗어나 누군가에게 작용되었을 장신구는 형식적 내용적 측면에서 그의 예술이 함축하고 있는 미학적 특성을 공유하고 있다. 앞서 살폈듯이 오히려, 그는 생명력으로 대변되는 신체의 움직임, 그 미학적 실현에 대한 조각가로서의 뜨거운 열망을 언급적 요소를 실제화할 수 있었던 장신구에서 구현하고자 했다. 미학적 공간에서만 존재하던 오브제가 분리되어 관람객의 공간으로 침침하더니, 작품의 관조자 beholder였던 특정한 신체가 착용하는 순간 퍼포머가 되는 놀라운 상황은 칼더가 노골적으로 의존할 수밖에 없었던 ‘움직임’과 움직임이 만들어내는 ‘부피감’에서 비롯되었다고 할 수 있다.

이 같은 칼더의 장신구는 미국의 여류화가 조지아 오카프(Georgia O'Keeffe)와 전설적인 컬렉터 폐기 구겐하임(Marguerite Guggenheim) 등의 진보적인 성향의 미술인들은 물론, 브룩 쉴즈(Brooke Shields)와 안젤리카 허스턴(Anjelica Huston) 등 당대에 주목받은 영화배우 등 셀러브리티들이 착용해 화제가 되기도 했다. 특히 칼더 특유의 모빌을 형상화한 장



니키 드 생팔(Niki de Saint Phalle) <Assemblage Necklace> 1974/2015 18k gold and enamel with 18k gold choker and original suede case Pendant: 13×8cm Edition of 3

신구들이나 오카프의 ‘O.K.’란 약자가 새겨진 브로치에서 칼더의 장신구가 지닌 예술적 감각을 확인할 수 있다. 어린 시절, 누이의 인형 장신구를 만들면서 제작하기 시작한 그의 장신구는 자연스럽게 유연한 곡선과 긴장감을 주는 듯한 견고한 나선 등을 통해 자연의 생명력을 표현하고 있다.

후에 칼더는 자신의 조각을 충청하는 용어 모빌의 원천을 다음과 같이 회상했다. “나는 이것들에 어떤 이름을 붙일 수 있을까를 뒤집어 물었어. 그는 당장에 ‘모빌(mobile)’이라는 이름을 생각해 내었지. 프랑스어에서는 이 용어가 움직이는 것이라는 뜻 외에 동인(motive)이라는 의미도 내포하고 있다더군.”

김병호의 조각과 장신구, ‘반복’과 유닛

김병호는, 자신에게 끝없는 질문과 영감을 제공하는 것은 다름 아닌 ‘현대 산업문명의 계획적이고 인공적인 환경’이라고 누차 밝혀 왔다. 학부와 대학원에서 문화와 예술공학(Art Engineering)을 전공한 김병호는 철저히 계획된 설계와 정밀한 도면, 이를 구현하는 생산 시스템을 기반으로 작업해



불가리 세르펜티 브레이슬릿과 링 이미지 제공: 불가리

오고 있다.³⁾ 다시 말해 정밀한 설계도를 만들고 공장에 위탁해서 그 설계도를 바탕으로 규격화된 모듈을 생산하도록 한 다음 그 모듈을 조립하는 방식으로 작업을 제작한다. 은유적 형상을 창조하는 조각가의 능력을 통해 물질에 의미를 부여하는 전통적인 조각 문법 대신, 현대 기계문명의 베커니즘을 자신의 조형 어법으로 전면화하는 것이다. 이러한 방식은 그의 조각 대부분에 모듈의 구성적인 ‘반복’과 관계적 질서라는 특성으로 수렴된다. 이 같은 김병호의 작업은 형식적인 차원에서 단순한 순서로 ‘하나 뒤에 또 다른 하나가 뒤따르게 하는(One Thing After Another)’ 구성을 주목했던 미니멀리스트들과 부분적으로 유사하다. 그러나 미니멀리스트들의 ‘반복’이 ‘세계가 어떻게 생겼는가(What the World’s Like)’를 밝혀내는 방식으로서의 논리적 유형을 표현했다면, 김병호의 경우엔 현재 자신을 둘러싼 현대문명의 베커니즘을 주목하고 개별의 모듈(module)을 결합하여 유닛(unit)이 되는 과정 자체에 개입하고 있다는 점에서 차별적이다. 예컨대 2013년부터 시작된 그의 작업 ‘정원’ 시리즈는 대량생산되는 제품과도 같이 동일한 형태가 반복적인 패턴으로 구성되어 있는데, 이는 기계화된 현대 산업사회가 만들어낸 계획된 패턴의 대량생산 과정을 현대의 정원으로 설정한 것이다.

“분업화된 공정으로 만들어진 오브제들이 조립이 되고 하나의 제품이 되는 것처럼 작업을 하는데, 그런 방법이 결국 내가 살고 있는 환경을 좀 대변하는 방법이 아닐까, 대량 생산되는 그런 환경을 표현하는 방법이 아닐까, 그런 생각에서.”

이 같은 김병호의 작업방식은 그가 최근에 제작하고 있는 장신구 작업 ‘Daily Celebrating’에도 적용되거나 집약되고 있다는 점에서 흥미롭다. 예컨대 작가는, 스스로 물질문명의 결정체라고 지칭하는 눈물 혹은 물방울 형태(직선과 결합된 타원구)의 모듈들이 결합된 수직 혹은 수평의 거대한 금속 작업 <정원>(2017-2023)을 반지와 목걸이 그리고 귀걸이 등의 장신구로도 제작했다. 그의 장신구들은 현대 물질문명에 다름 아닌 인공적인 <정원>을 구성하고 있는 하나 혹은 두셋의 모듈을 잘라내어 그 개별/매일을 기념하고 반짝이며 기억하기를 희망한다. 장신구이지만 그것을 기억하고 기념하는 순간 거대한 모뉴먼트 조각 이상의 모뉴먼트가 될 수 있음을 역설하는 것이다.

그는 그것을 제작했다

우리는 그간, 르네상스 아래 확정되어 온 ‘파인아트(fine-art) vs 공예(craft)’, ‘예술작품(objet) vs 장신구(ornement)’ 사이의 선형적 위계에 대한 관습을 의심 없이 고수해 왔다.

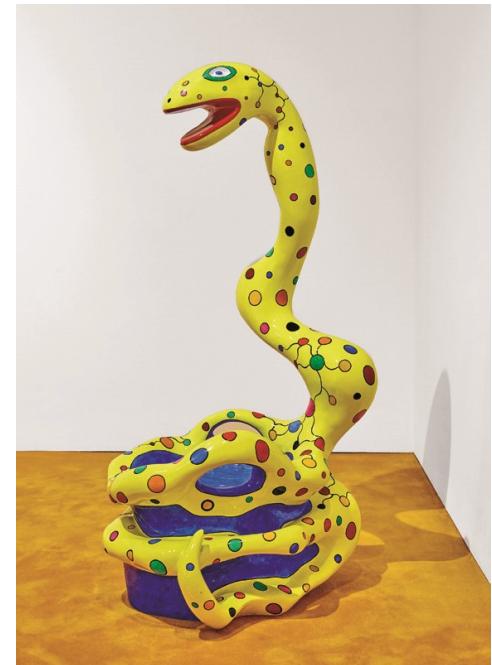
칼더가 활발하게 활동했던 20세기 초중반은 아돌프 로스(Adolf Loos), 미스 반 데어 로헤(Mies Van Der Rohe), 루이스 살리번(Louis Sullivan) 등 동시대 건축가들의 기능 중심적 ‘탈 장식’, ‘반장식주의’가 강력하게 주도하던 시대였다.⁴⁾ 세계 각국에서는 국제 건축양식이라는 기능주의 건축물이 주를 이뤘고 신체나 일상을 꾸미는 장신구/장식(품)은 당시 여성(female)의 사회적 신분만큼이나 극단적으로 배제될 부정적 존재로 여겨져 왔다. 즉 ‘현대성’과 동가였던 ‘시간’ 조차 남성의 전유물이었던 당시의 여성은 시간을 확인하는 시계조차 장신구를 가장한 ‘시크릿 워치’를 착용해야 했을 만큼 장신구는 여성과 함께 선형구조의 하위에 위치되었음을 주지의 사실이다. 이 시기 칼더는 견고하게 고정된 사물을 움직이는 오브제로, 움직이는 오브제를 신체에 착용하는 장신구로 제작하면서 시대가 요



피터 블레이크(Peter Blake) <Collage Cufflinks> 2008 18k gold and watercolour on paper
Diameter: 2.2cm Spoon: 2.7x0.7x0.2cm



니키 드 생팔(Niki de Saint Phalle) <Nana Santé> 1999 Lithograph, Collage elements
61.5x49.5cm 이미지 제공: 불가리



니키 드 생팔(Niki de Saint Phalle) <Pouf Serpent Jaune> 1994 Polyester, Polyurethane Paint
178x74x88cm 이미지 제공: 불가리



<CALDER> 전시 전경 2023 국제갤러리 K2 이미지 제공: 국제갤러리 © 2023 Calder Foundation, New York / Artists Rights Society (ARS), New York / SACK, Seoul

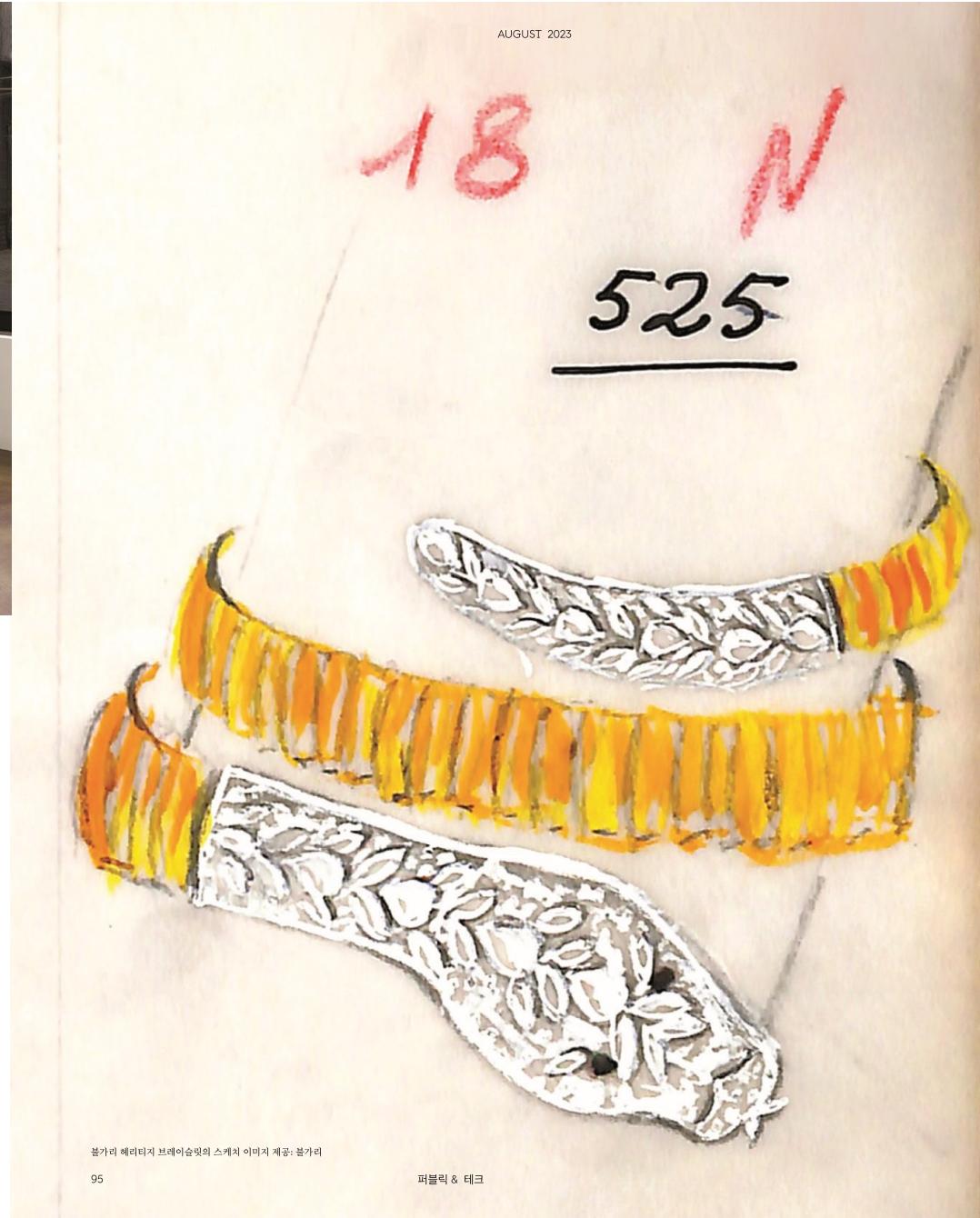
구해 온 관습적인 관념에서 벗어나려 했다. 한편, 김병호는 대량생산된 모듈을 구축하여 거대한 유닛의 조각과 유닛을 해체하여 다시 파편화된 모듈로 장신구를 제작하면서 오늘날 현대사회의 평평한 표면의 그리드적 구조를 가시화하고 있다.

이렇듯 엄청난 시간적 간격과 작업적 특성의 차이를 보이는 두 조각가의 장신구들은, 마르셀 뒤샹(Marcel Duchamp)이 그랬던 것처럼 “기술, 매체, 취향에 대한 오래된 미학적 질문들을(좋은 그림이냐? 나쁜 그림이냐?) 존재론적이고(예술이란 무엇이냐?), 인식론적이며(우리는 예술을 어떻게 인식하는가?), 제도적인 질문으로(누가 예술을 결정하는가?) 탈바꿈시키고 있다.”⁵⁾

그는 그것을 제작했다. 그리고 우리에게 질문한다.

장신구는 예술인가? 우리는 조각을 어떻게 인식하는가? 장신구를 어떻게 인식하는가? 누가 예술을 결정하는가?

글쓴이 김주원은 대전시립미술관 학예연구실장으로 재직 중이다. 대구미술관 학예연구실장, 일본 CCA기타큐슈 초청 웰로우, ‘2009 청주국제공예비엔날레’ 수석 큐레이터를 지냈다. 2022년 ‘프리제 서울(Frieze Seoul)’ 시즌 해외전문가의 국내작가스튜디오 방문 프로그램인 ‘Dive into Korean Art’(예술경영지원센터)를 공동 기획했다. 주요 전시기획으로 국립현대미술관 외국작품컬렉션을 통해 한국 현대 미술사 내연의 취향을 읽어낸 <이것에 대하여>(2020)와 오늘날 예술의 의미를 질문했던 <스코어 : 나, 너, 그, 그녀(의)>(2017)가 있다.



불가리 쎘리티지 브레이슬릿의 스케치 이미지 제공: 불가리